

ScienceUp⁷

PROGRAM DLA MŁODYCH NAUKOWCÓW



KSIĘGA ZNAKU

Co znajdziesz w środku?

Dlaczego *Science Up*? 3

Logo: bazowe materiały

Wprowadzenie 4

Wersja I (podstawowa) 5

Wersja II (ze sloganem) 6

Typografia w znaku 7

Kolorystyka podstawowa 8

Wersja achromatyczna 9

Pole ochronne znaku 10

Tło dla znaku 11

Kolory dopełniające otoczenie znaku 13

Logo: dodatkowe materiały

Przykładowe użycie znaku 14

Jak korzystać ze znaku *Science Up*? 16

Pliki do pobrania 17

Dlaczego *Science Up*?

Nazwa programu mentoringowo-szkoleniowego *Science Up* ma na celu podkreślenie naukowego charakteru naszego projektu.

Fraza "Up" także ma tutaj swoją funkcję - ma za zadanie oddawać progres, rozwój, pięcie się w górę po kolejnych szczeblach kariery naukowej.

Science Up¹

PROGRAM DLA MŁODYCH NAUKOWCÓW

Logo: Wprowadzenie

Logo dla projektu Science Up zaliczymy do grupy znaków typograficznych. W tym przypadku już same litery pełnią funkcję całego logotypu. Dla członu “Up” powstał oryginalny detal w postaci grotu strzałki, który symbolizuje wzrost, rozwój.

Science Up[↑]

PROGRAM DLA MŁODYCH NAUKOWCÓW

Wersja I (podstawowa)

W projektach, gdzie preferowany jest minimalistyczny wygląd lub gdy używa się bardzo prostych i czystych układów graficznych, wersja bez sloganu może lepiej wpasować się w estetykę.

Science Up⁷ } CZĘŚĆ BAZOWA

Wersja II (ze sloganem)

Logo w drugiej wersji składa się z części bazowej i krótkiego sloganu, który dopełnia nazwę projektu Science Up. Taka wersja może być wykorzystywana dla wybranych materiałów promocyjnych w szczególności wtedy, kiedy celem jest budowanie rozpoznawalności projektu.



Typografia użyta w znaku

Dla części bazowej zostały użyte fonty:

Source Serif Pro (Regular)

SOURCE SANS PRO (Bold)

Dla części dodatkowej użyto:

AVENIR (Roman)

Science Up¹

PROGRAM DLA MŁODYCH NAUKOWCÓW



CZĘŚĆ BAZOWA



CZĘŚĆ DODATKOWA (TAGLINE)

Kolorystyka podstawowa

Kolorystyka podstawowa logo powinna być stosowana wszędzie tam, gdzie możliwe jest zachowanie jego pełnej czytelności i wyrazistości. Należy zawsze używać zdefiniowanych kolorów logo, aby zapewnić spójność wizualną i rozpoznawalność marki na różnych nośnikach.



Hex #282827

CMYK (0.00, 0.00, 0.02, 0.84)

RGB (40, 40, 39)



Hex #432E87

CMYK (0.50, 0.66, 0.00, 0.47)

RGB (67, 46, 135)

Science Up⁷

PROGRAM DLA MŁODYCH NAUKOWCÓW

Wersja achromatyczna

Zaleca się używać logotyp w tych wersjach, kiedy ma być on umieszczony na tle o wzorzystej i kolorowej fakturze. Dodatkowo jeśli projekt graficzny wymaga prostego i stonowanego wyglądu, wersja achromatyczna może lepiej pasować do ogólnego zamysłu estetycznego.

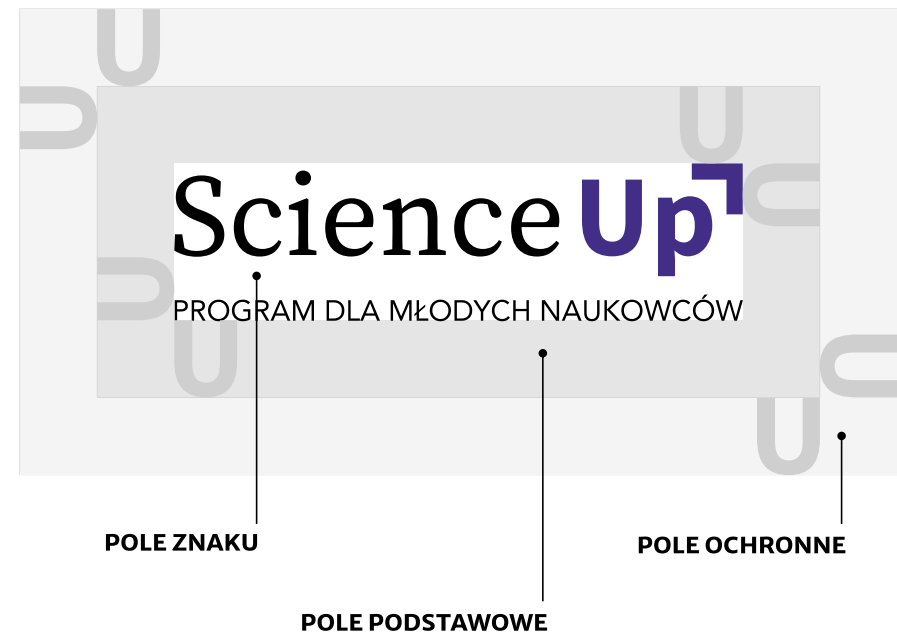
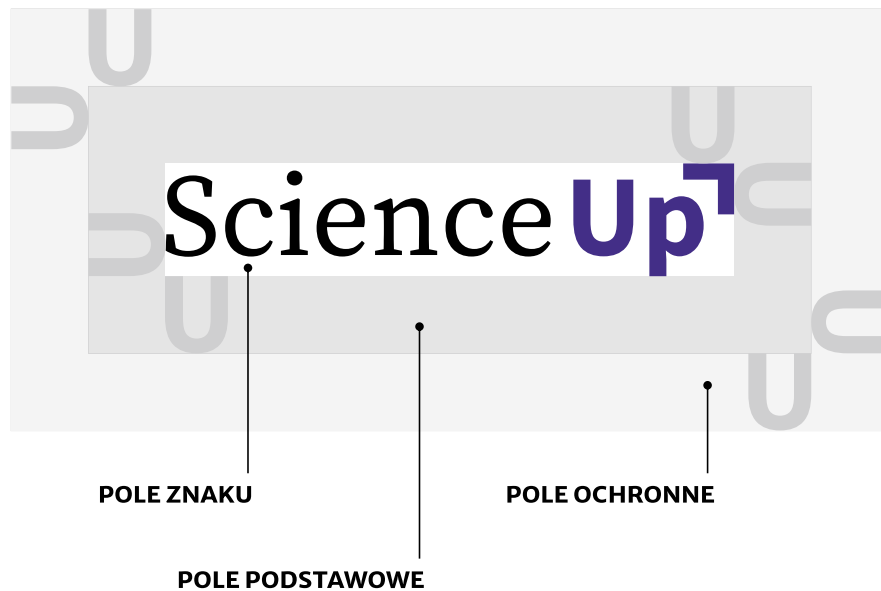
ScienceUp⁷
PROGRAM DLA MŁODYCH NAUKOWCÓW

ScienceUp⁷
PROGRAM DLA MŁODYCH NAUKOWCÓW

ScienceUp⁷
PROGRAM DLA MŁODYCH NAUKOWCÓW

Pole ochronne znaku

Pole podstawowe to obszar, który oznacza minimalny zamknięty obszar okalający znak, w którym to znak może być użyty. **Pole ochronne** oznacza obszar, w której nie powinny znajdować się inne formy graficzne, jak i tekstowe.



Rekomendowane tło dla znaku 1/2

Zaleca się używać logotyp w kolorystyce podstawowej wtedy, kiedy kolor tła nie jest zbliżony do kolorów użytych w znaku.



Science Up⁷
PROGRAM DLA MŁODYCH NAUKOWCÓW



Science Up⁷
PROGRAM DLA MŁODYCH NAUKOWCÓW



Science Up⁷
PROGRAM DLA MŁODYCH NAUKOWCÓW

Rekomendowane tło dla znaku 2/2

Zaleca się używać wersji achromatycznej białej logotypu szczególnie wtedy, kiedy tło ma intensywną barwę.



ScienceUp⁷
PROGRAM DLA MŁODYCH NAUKOWCÓW



ScienceUp⁷
PROGRAM DLA MŁODYCH NAUKOWCÓW



ScienceUp⁷
PROGRAM DLA MŁODYCH NAUKOWCÓW

Kolory dopełniające otoczenie znaku

Zaleca się używać wersji achromatycznej białej logotypu szczególnie wtedy, kiedy tło ma intensywną barwę.



Hex #FF9E3C

CMYK (0.00, 0.38, 0.76, 0.00)

RGB (255, 158, 60)



Hex #FF7128

CMYK (0.00, 0.56, 0.84, 0.00)

RGB (255, 113, 40)



Hex #291860

CMYK (0.57, 0.75, 0.00, 0.62)

RGB (41, 24, 96)



Hex #050424

CMYK (0.86, 0.89, 0.00, 0.86)

RGB (5, 4, 36)



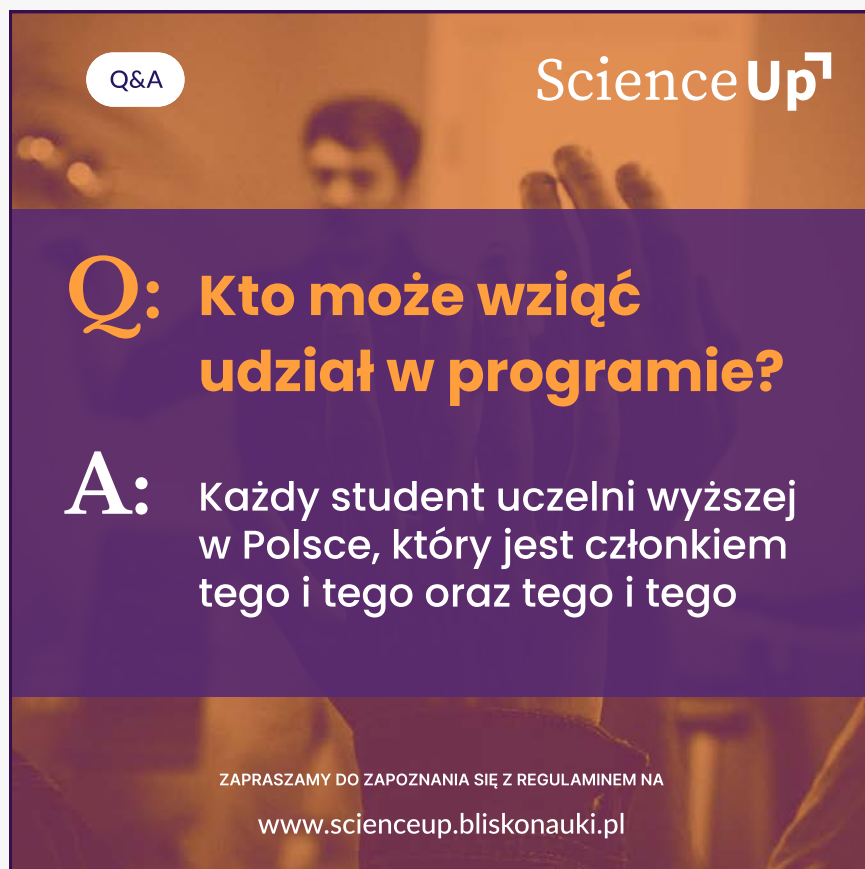
Hex #ECECFF

CMYK (0.07, 0.07, 0.00, 0.00)

RGB (236, 236, 255)



Zastosowanie logo: social media



Q&A Science Up¹

Q: Kto może wziąć udział w programie?

A: Każdy student uczelni wyższej w Polsce, który jest członkiem tego i tego oraz tego i tego

ZAPRASZAMY DO ZAPOZNANIA SIĘ Z REGULAMINEM NA
www.scienceup.bliskonauki.pl



Science Up¹

Mentorka

dr Janina Dąbal-Lisik

Uniwersytet Śląski w Katowicach

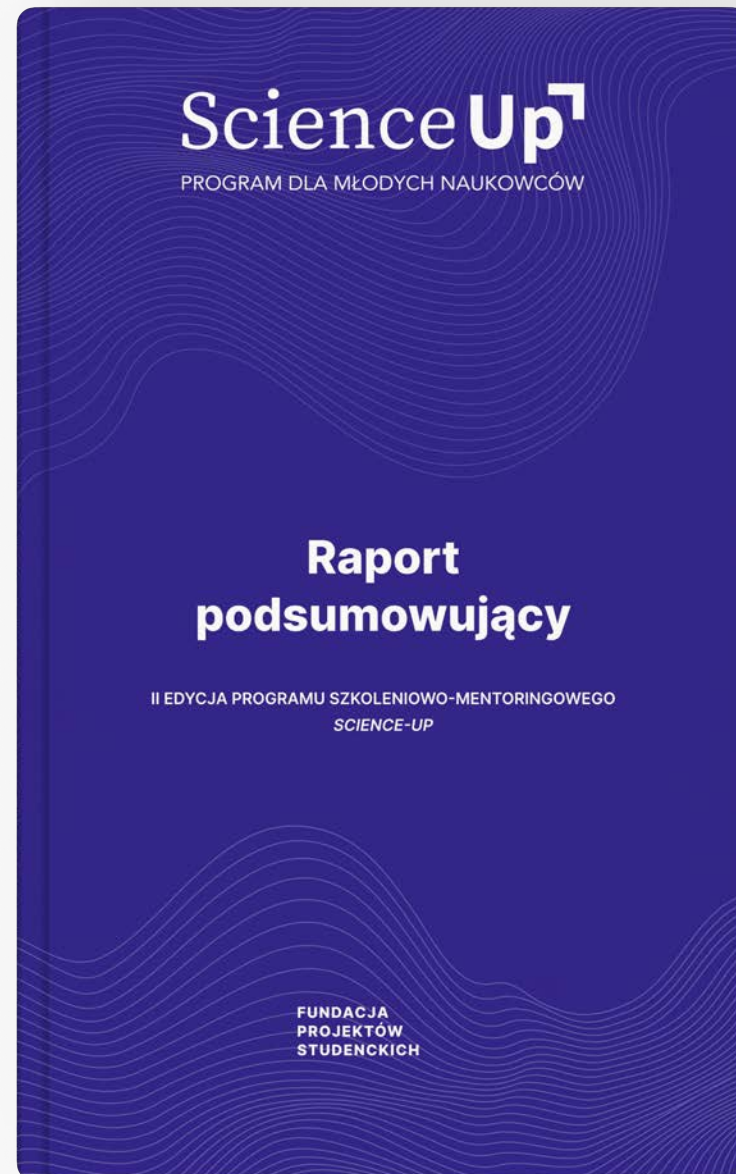
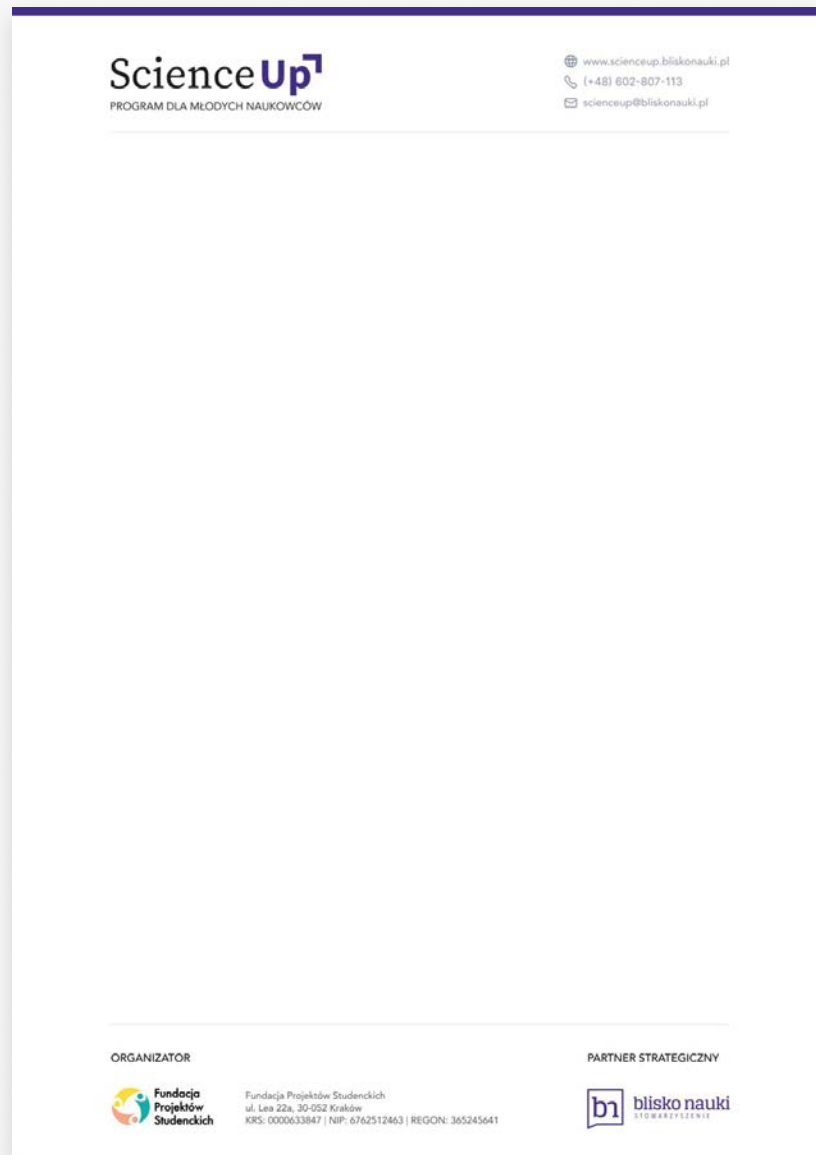
Obszary zainteresowań:

- Pozycja nr 1
- Pozycja nr 2 nieco dłuższa niż poprzednia
- Pozycja nr 3 nieco dłuższa niż poprzednia, bo aż na dwie linijki
- Pozycja nr 4 nieco dłuższa niż poprzednia, bo aż na dwie linijki i przy tym ostatnia

POZNAJ WSZYSTKICH MENTORÓW NA
www.scienceup.bliskonauki.pl

Przykładowe posty na profil projektu *Science Up* (LinkedIn, Facebook)

Zastosowanie logo: inne materiały



Jak korzystać z logotypu *Science-Up*?

1. MINIMALNE POLE OCHRONNE

Zachowaj odpowiedni margines wokół logotypu, aby zapewnić jego czytelność i wyróżnienie. Pole ochronne powinno być wolne od innych elementów graficznych i tekstowych.

2. OPTIMALNY ROZMIAR LOGOTYPU

Dobierz rozmiar logotypu, który gwarantuje jego czytelność na różnych nośnikach.

3. KOLORYSTYKA LOGOTYPU

Używaj wyłącznie zdefiniowanych wersji kolorystycznych logotypu (tutaj: podstawowa, achromatyczna).

4. TŁO LOGOTYPU

Umieszczaj logotyp na tle, które zapewnia jego czytelność i nie zniekształca kolorów. Unikaj tła o podobnym kolorze do logotypu lub o zbyt dużym kontraście, który mógłby go zaburzyć.

5. NIEPRAWIDŁOWE UŻYCIE LOGOTYPU

Zabrania się zmiany proporcji, kształtu, kolorów, rotacji, ani dodawania efektów do logotypu. Logotyp nie może być umieszczany na wzorach graficznych, które mogłyby wpłynąć na jego czytelność.

6. WSPÓŁWYSTĘPOWANIE Z INNYMI LOGOTYPAMI

Zapewnij odpowiednią przestrzeń między logotypem a innymi znakami graficznymi (np. logotypy partnerów, sponsorów). Logotyp powinien być prezentowany na równi z innymi logotypami, zachowując jednak swoją indywidualność i czytelność.

Pamiętaj! Stosowanie się do powyższych wskazówek pomoże w utrzymaniu spójności wizualnej i poprawnym odbiorze logotypu na różnych platformach i materiałach promocyjnych.

Pliki z logotypem do wykorzystania

WERSJA I

Science Up¹

PLIKI DO POBRANIA [PNG, JPG, SVG]

- ↳ Kolorystyka podstawowa ([kliknij, aby pobrać](#))
- ↳ Wersja achromatyczna biały ([kliknij, aby pobrać](#))
- ↳ Wersja achromatyczna czarny ([kliknij, aby pobrać](#))

WERSJA II (+TAGLINE)

Science Up¹
PROGRAM DLA MŁODYCH NAUKOWCÓW

PLIKI DO POBRANIA [PNG, JPG, SVG]

- ↳ Kolorystyka podstawowa ([kliknij, aby pobrać](#))
- ↳ Wersja achromatyczna biały ([kliknij, aby pobrać](#))
- ↳ Wersja achromatyczna czarny ([kliknij, aby pobrać](#))

ScienceUp⁷

PROGRAM DLA MŁODYCH NAUKOWCÓW

 www.scienceup.bliskonauki.pl

 (+48) 602-807-113

 scienceup@bliskonauki.pl